Track Master Run

Regras de Negócios

Versão <1.0>

[Observação: O template a seguir é fornecido para uso com o Rational Unified Process (RUP). O texto em azul exibido entre colchetes e em itálico (style=InfoBlue) foi incluído para orientar o autor e deve ser excluído antes da publicação do documento. Um parágrafo digitado após esse estilo será automaticamente definido como normal (style=Body Text).]

[Para personalizar campos automáticos no Microsoft Word (que exibem um fundo cinza quando selecionados), escolha File>Properties e substitua os campos Title, Subject e Company pelas informações apropriadas para este documento. Depois de fechar a caixa de diálogo, para atualizar os campos automáticos no documento inteiro, selecione Edit>Select All (ou Ctrl-A) e pressione F9 ou simplesmente clique no campo e pressione F9. Isso deve ser feito separadamente para Cabeçalhos e Rodapés. Alt-F9 alterna entre a exibição de nomes de campos e do conteúdo dos campos. Consulte a ajuda do Word para obter mais informações sobre como trabalhar com campos.]

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| <dd/mmm/aa> | <x.x> | <detalhes> | <nome> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice Analítico

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Referências 4

1.4 Visão Geral 4

2. Definições 4

2.1 <aBusinessRule> 4

2.2 <anotherBusinessRule> 4

2.3 <aGroupofBusinessRules> 4

2.3.1 <aGroupBusinessRule> 4

2.3.2 <anotherGroupBusinessRule> 4

2.4 <aSecondGroupOfBusinessRules> 4

2.4.1 <yetAnotherGroupBusinessRule> 4

2.4.2 <andAnotherGroupBusinessRule> 4

Regras de Negócios

# Introdução

Jogos estão cada vez mais evidentes em nosso meio, tanto com o intuito de proporcionar divertimento quanto para adquirir conhecimento. O presente documento tem como objetivo realizar a especificação dos requisitos levantados dos Sistemas que serão desenvolvidos pela Field Games, proporcionando aos desenvolvedores recursos e informações necessárias para implementação do projeto.

[A introdução das **Regras de Negócios** oferece uma visão geral de todo o documento. Apresente todas as informações de que o leitor pode precisar para entender o documento nesta seção. Salve este documento em um arquivo denominado Regras de Negócios.]

## Finalidade

Desenvolver um jogo de corrida para o Sistema Operacional Android (plataforma mobile), com o intuito de promover aos usuários (jovens e adultos), diversas horas de entretenimento em seus smartphones.

## Escopo

Track Master Run é um jogo de corrida diferente do que a maioria está acostumado, pois nesse jogo você não controla o carro em si, mas sim durante a corrida, você escolhe o que fazer, por exemplo, se vai acionar o nitro ou não, se for preciso trocar o pneu o jogador pode escolher se naquela volta ele entra no pitstop ou não.

O jogador avança na história vencendo a temporada de corridas, um total de 10 corridas por pista, que por sua vez se divide em 3 pistas no total. A cada corrida de cada pista o nível de dificuldade aumenta.

O jogador deve vencer as corridas a princípio e ir melhorando como piloto no jogo, pois em determinada parte ele irá ter um rival e uma surpresa ao fim de toda temporada se ganhar é claro.

A cada vitória o jogador acumula pontos de corrida, pontos de experiência e dinheiro que podem ser trocadas por itens utilizáveis e melhorias para o carro e habilidades.

Para vencer é preciso obter a maior pontuação de todas as pistas.

A condição de derrota é obter a pontuação mais baixa ao final de todas as pistas.

[Uma breve descrição do escopo do documento **Regras de Negócios**; o(s) Projeto(s) ao(s) qual(is) ele está associado e tudo o que é afetado ou influenciado por este documento.]

## Definições, Acrônimos e Abreviações

Mobile:

JAVA:

LP:

Android:

Engine:

## Referências

[Esta subseção apresenta uma lista completa de todos os documentos mencionados no documento **Regras de Negócios**. Identifique cada documento por título, número do relatório (se aplicável), data e organização de publicação. Especifique as fontes a partir das quais as referências podem ser obtidas. Essas informações podem ser fornecidas por um anexo ou outro documento.]

## Visão Geral

[Esta subseção descreve o conteúdo restante do documento **Regras de Negócios** e explica como ele está organizado.]

# Definições

[Os termos definidos aqui formam a parte essencial do documento. Eles podem ser definidos na ordem desejada, mas geralmente a ordem alfabética proporciona maior acessibilidade.]

## <aBusinessRule>

[A definição de <aBusinessRule> é apresentada aqui, com todas as informações necessárias para que o leitor entenda o conceito.]

## <anotherBusinessRule>

[A definição de <anotherBusinessRule> é apresentada aqui, com todas as informações necessárias para que o leitor entenda o conceito.]

## <aGroupofBusinessRules>

[Às vezes é útil organizar as Regras de Negócios em grupos para melhorar a leitura. Por exemplo, se o domínio de problema contém Regras de Negócios relacionadas a contabilidade e construção civil (como seria o caso se estivéssemos desenvolvendo um sistema para gerenciar projetos de construção), a apresentação das Regras de Negócios dos dois subdomínios diferentes pode ser confusa para o leitor. Para resolver esse problema, utilizamos grupos de Regras de Negócios. Ao apresentar os grupos de Regras de Negócios, forneça uma pequena descrição que ajude o leitor a entender o que <aGroupOfBusinessRules> representa. As Regras de Negócios apresentadas no grupo são organizadas em ordem alfabética para facilitar o acesso.]

### <aGroupBusinessRule>

[A definição de <aGroupBusinessRule> é apresentada aqui, com todas as informações necessárias para que o leitor entenda o conceito.]

### <anotherGroupBusinessRule>

[A definição de <anotherGroupBusinessRule> é apresentada aqui, com todas as informações necessárias para que o leitor entenda o conceito.]

## <aSecondGroupOfBusinessRules>

### <yetAnotherGroupBusinessRule>

[A definição de <yetAnotherGroupBusinessRule> é apresentada aqui, com todas as informações necessárias para que o leitor entenda o conceito.]

### <andAnotherGroupBusinessRule>

[A definição de <andAnotherGroupBusinessRule> é apresentada aqui, com todas as informações necessárias para que o leitor entenda o conceito.]